

# **Regulamin konkursu**

## **na najbardziej efektywną symulację w ANSYS w 2021**

### **Rozdział I. Postanowienia ogólne**

#### §1

Konkurs na najbardziej efektywną symulację ANSYS w 2021 (zwany dalej „Konkursem”) odbywa się na zasadach określonych niniejszym regulaminem, zwanym dalej „Regulaminem” i zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa.

#### §2

Regulamin konkursu dostępny jest w siedzibie firmy MESco Sp. z o.o. oraz na stronie internetowej [www.mesco.com.pl](http://www.mesco.com.pl)

#### §3

Zgłoszenie grafiki/animacji/filmu pokazującego symulację w ANSYS (zwanego dalej „pracą”) do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu.

### **Rozdział II. Organizator Konkursu**

#### §4

Organizatorem Konkursu jest firma MESco Sp. z o.o., z siedzibą w Bytomiu, 41-902, Aleja Legionów 4, zwany dalej Organizatorem.

### **Rozdział III. Cel i przedmiot Konkursu**

#### §5

1. Celem Konkursu jest upowszechnienie idei wykorzystania oprogramowania ANSYS przy tworzeniu i optymalizacji produktów. Konkurs ma na celu zachęcić do wykorzystania symulacji komputerowej w procesach projektowych.
2. Przedmiotem Konkursu jest przygotowanie grafiki, animacji lub krótkiego filmu wraz z opisem wykonanej symulacji. Praca może zostać przygotowana w dowolnej

konwencji i w dowolnej technice. W przypadku filmu – maksymalny czas jego trwania to 60s.

3. Tematem przewodnim pracy powinno być przedstawienie najbardziej efektownej symulacji wykonanej w oprogramowaniu ANSYS w 2021r.

#### **Rozdział IV. Nagrody w Konkursie**

##### **§6**

1. Autor najwyższej ocenionej pracy zgłoszonej do Konkursu otrzyma nagrodę – zestaw Lego Technic Ferrari 488 GTE (42125).
2. Organizator zastrzega sobie prawo do upowszechnienia nagrodzonych prac w celach marketingowych.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do nieprzyznania nagród lub przyznania mniejszej liczby nagród w przypadku, gdy nadesłane prace nie będą spełniać kryteriów formalnych lub merytorycznych, określonych w niniejszym Regulaminie.
4. Sponsorem nagród jest firma MESco Sp. z o.o.

#### **Rozdział V. Uczestnicy Konkursu**

##### **§7**

1. Konkurs adresowany jest do wszystkich użytkowników oprogramowania ANSYS w Polsce (m.in. pracowników firm, pracowników uczelni, studentów).
2. Uczestnik nie musi posiadać licencji ANSYS zakupionej w firmie MESco sp. z o.o.
3. Uczestnikami Konkursu nie mogą być osoby zatrudnione przez Organizatora oraz członkowie ich najbliższej rodziny (to znaczy małżonkowie, wstępni, zstępni, rodzeństwo, powinowaci w tej samej linii lub stopniu, osoby pozostające w stosunku przysposobienia).

#### **Rozdział VI. Warunki udziału w Konkursie**

##### **§8**

1. Praca musi dotyczyć tematyki Konkursu, określonej w §5 Regulaminu.
2. Praca może być przygotowana w języku polskim i/lub angielskim.
3. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.

## §9

Przystąpienie do Konkursu oznacza:

- a. akceptację przez Autora wszystkich warunków określonych w niniejszym Regulaminie.
- b. że prace zgłoszone do Konkursu zostały wykonane osobiście i nie naruszają praw osób trzecich.
- c. zgodę Autora na nieodpłatne opublikowanie przez Organizatora całości lub fragmentów nagrodzonej pracy.

## **Rozdział VII. Zgłoszenie prac**

### §10

1. Zgłoszenie filmu obejmuje: przesłanie pracy wraz z opisem symulacji na adres e-mailowy: [konkurs@mesco.com.pl](mailto:konkurs@mesco.com.pl) do dnia 10.01.2022r.
2. Zgłoszenia złożone po terminie lub niekompletne nie będą rozpatrywane.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wydłużenia terminu zgłaszania prac.

## **Rozdział VIII. Kapituła Konkursu**

### §11

1. Najlepsze prace zostaną wyłonione przez Kapitułę Konkursu, którą powołuje Organizator Konkursu.
2. Kapituła Konkursu dokonuje oceny formalnej i merytorycznej prac.
3. Decyzja Kapituły Konkursu jest ostateczna. Od decyzji Kapituły Konkursu nie przysługuje odwołanie.

## **Rozdział IX. Ocena prac**

### §12

Proces oceny nadesłanych prac jest dwuetapowy i obejmuje ocenę formalną oraz ocenę merytoryczną.

### §13

Ocenie formalnej podlegają poniższe elementy:

1. Termin wpłynięcia pracy konkursowej.
2. Kompletność przesłanej pracy konkursowej.

#### §14

Pozostałe kryteria oceny prac:

1. Walory merytoryczno-edukacyjne:
  - a. Zgodność pracy z tematyką konkursu;
  - b. Wartość merytoryczna pracy – opis wykonanej symulacji;
  - c. Sposób ujęcia tematu.
2. Walory artystyczno-kompozycyjne:
  - a. wpływ przedstawionej symulacji na biznes/ obszar nauki Uczestnika;
  - b. Atrakcyjność ujęcia zagadnienia – sposób przedstawienia (innovacyjne podejście do tematu, kreatywność i pomysłowość).

### **Rozdział X. Czas trwania i ogłoszenie wyników Konkursu**

#### §15

1. Konkurs rozpoczyna się 13 grudnia 2021r.
2. Prace konkursowe przyjmowane będą od 13 grudnia 2021r. do 10 stycznia 2022r.
3. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi 12 stycznia 2022r.
4. O wynikach Konkursu zwycięzca zostanie powiadomiony w formie pisemnej, mailowej lub telefonicznej.
5. Lista laureatów Konkursu podana zostanie do wiadomości publicznej za mediów społecznościowych Organizatora (Facebook: <https://www.facebook.com/mescoansys> oraz LinkedIn: <https://www.linkedin.com/company/1967436/admin/>).

### **Rozdział XI. Prawa autorskie**

#### §16

1. Składając pracę Uczestnik oświadcza, że przysługują mu osobiste prawa autorskie do pracy zgłoszonej do Konkursu.
2. Organizator będzie respektować osobiste prawa autorskie do nadesłanych prac w zakresie wskazanym przez Uczestnika, co oznacza, że ich publiczne udostępnianie nastąpi wraz z podaniem autorów pracy – na podstawie danych podanych przez Uczestnika.
3. Organizator jednocześnie zastrzega sobie prawo nieodpłatnego publikowania całości lub fragmentów nadesłanych prac.

## **Rozdział XII. Postanowienia końcowe**

### **§17**

1. Organizator zastrzega, że nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia uniemożliwiające prawidłowe prowadzenie Konkursu, których nie był w stanie przewidzieć lub którym nie był w stanie zapobiec, w szczególności w przypadku zaistnienia zdarzeń losowych, w tym siły wyższej.
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany postanowień niniejszego Regulaminu.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne roszczenia osób trzecich wynikające z naruszenia praw własności intelektualnej, w tym za nieprzestrzeganie przepisów ustawy o prawie autorskim.
4. Autor pracy ponosi pełną odpowiedzialność wobec Organizatora i osób trzecich w przypadku, gdyby udostępniona praca będzie naruszać prawa, w szczególności prawa autorskie oraz dobra osobiste osób trzecich.
5. W przypadku naruszenia przez Autora postanowień niniejszego Regulaminu, Organizator może wykluczyć go z udziału w Konkursie.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego.